

## Benefícios

O projeto ALIEN visa desenvolver conhecimentos básicos de engenharia.

O projeto ALIEN desenvolve as capacidades dos alunos como o pensamento crítico, analítico e lateral, a colaboração, a comunicação e a mentalidade empreendedora.

ALIEN desenvolve conhecimentos e capacidades exigidos pela indústria.

ALIEN facilita a transição dos alunos do ambiente académico para o mundo do trabalho.

ALIEN promove a transferência de novos conhecimentos para situações do mundo real.



“Mais de 1.500 alunos  
mais de 100 cursos  
em 17 universidades  
em 10 países  
na Europa e Ásia”



<http://projectalien.eu>  
facebook

O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um aval do seu conteúdo, que reflete unicamente o ponto de vista dos autores, e a Comissão não pode ser considerada responsável por eventuais utilizações que possam ser feitas com as informações nela contidas.



Active Learning in Engineering Education



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



O projeto ALIEN promove a aprendizagem ativa e baseada em problemas como uma abordagem educacional estratégica no ensino superior de engenharia.

ALIEN melhora a qualidade do ensino superior de engenharia, proporcionando experiências de aprendizagem mais motivadoras, estimulantes e eficazes.

ALIEN capacita os alunos a se tornarem solucionadores de problemas e a serem cidadãos ativos no enfrentar de desafios atuais da indústria e da sociedade.



“Modernizando o ensino superior de engenharia na Europa e na Ásia para o benefício de estudantes, professores, organizações e sociedade.”

## ALIEN produz

**UM PLANO ESTRATÉGICO:** Para a adoção da aprendizagem ativa e baseada em problemas.

**INFRAESTRUTURA:** 12 laboratórios de aprendizagem baseada em problemas foram criados em universidades do Camboja, Malásia, Vietname, Nepal e Paquistão.

**SERVIÇOS DE APRENDIZAGEM:** Serviços e conteúdos digitais para a aprendizagem baseada em problemas que promovem o uso e a reutilização dessas atividades.

**FORMAÇÃO DE PROFESSORES:** Eventos que motivam e capacitam os professores a adotarem a aprendizagem ativa e baseada em problemas.

**CRIAÇÃO DE UMA COMUNIDADE:** Eventos para intercâmbio de boas práticas de aprendizagem ativa e baseada em problemas.

## Aprendizagem baseada em Problemas

A aprendizagem ativa e baseada em problemas é uma abordagem educacional centrada no aluno, na qual os alunos constroem conhecimentos e competências resolvendo problemas não triviais e abertos, geralmente inspirados na vida real.



## ALIEN partners

