

## Faedah

ALIEN membina pengetahuan asas kejuruteraan

ALIEN membina kemahiran insaniah termasuklah pemikiran kritis, analitis, dan lateral, keupayaan bekerjasama, kemahiran komunikasi, dan daya pemikiran keusahawanan.

ALIEN membina pengetahuan dan kemahiran yang diperlukan oleh industri.

ALIEN membantu peralihan pelajar daripada persekitaran akademik ke dunia pekerjaan.

ALIEN mempromosikan pemindahan pengetahuan baharu kepada situasi dunia nyata



“Lebih daripada 1500 pelajar  
Lebih daripada 100 kursus  
di 17 buah universiti  
di 10 negara  
di Eropah dan Asia”



<http://projectalien.eu>  
facebook

Sokongan Suruhanjaya Eropah untuk pengeluaran penerbitan ini tidak merupakan sokongan kandungan, yang menggambarkan pandangan penulis sahaja, dan Suruhanjaya tidak boleh dipertanggungjawabkan untuk sebarang penggunaan maklumat yang mungkin diambil daripada kandungannya.



Active Learning in Engineering Education



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Projek ALIEN melahirkan platform pembelajaran berpandukan masalah yang berlaku sebagai pendekatan ke arah pendidikan yang strategik dalam pendidikan tinggi kejuruteraan.

ALIEN meningkatkan kualiti pendidikan tinggi kejuruteraan dengan memberikan pengalaman pembelajaran yang lebih memotivasikan, merangsang, dan berkesan.

ALIEN membina kemahiran bagi perkembangan yang akan memberi peluang kepada pelajar dalam menyelesaikan masalah serta melahirkan insan yang aktif bagi menangani cabaran industri masyarakat masa kini.



“Pendidikan tinggi kejuruteraan dimodenkan di Eropah dan Asia untuk memberi manfaat terhadap pelajar, tenaga pengajar, organisasi, dan masyarakat.”

## ALIEN menyalurkan

**PELAN STRATEGIK:** Untuk penggunaan pembelajaran aktif dan berasaskan masalah.

**INFRASTRUKTUR:** Antara 12 makmal pembelajaran berasaskan masalah yang baru ditubuhkan di universiti Kemboja, Malaysia, Vietnam, Nepal, dan Pakistan.

**PERKHIDMATAN PEMBELAJARAN:**

Perkhidmatan digital dan kandungan pembelajaran berasaskan masalah yang mempromosikan penerbitan, penggunaan, dan penggunaan semula aktiviti-aktiviti pembelajaran berasaskan masalah.

**LATIHAN INSTRUKTOR:** Acara yang memotivasikan dan mendorong guru untuk menerapkan pembelajaran yang aktif dan berasaskan masalah.

**PEMBANGUNAN MASYARAKAT:** Program yang akan mengalakkan amalan baik antara satu sama lain dalam pembelajaran aktif dan berasaskan masalah.

## Pembelajaran Berasaskan Masalah

Pembelajaran aktif dan berasaskan masalah merupakan pendekatan pendidikan yang berpusatkan pelajar bagi membina pengetahuan dan kecekapan yang mampu menyelesaikan soalan berbentuk terbuka serta perkara yang tidak meremehkan yang biasanya diinspirasi daripada kehidupan sebenar.



## ALIEN partners

