

Faedah

ALIEN membina pengetahuan asas kejuruteraan

ALIEN membina kemahiran insaniah termasuklah pemikiran kritis, analitis, dan lateral, keupayaan bekerjasama, kemahiran komunikasi, dan daya pemikiran keusahawanan.

ALIEN membina pengetahuan dan kemahiran yang diperlukan oleh industri.

ALIEN membantu peralihan pelajar daripada persekitaran akademik ke dunia pekerjaan.

ALIEN mempromosikan pemindahan pengetahuan baharu kepada situasi dunia nyata



“Lebih daripada 1500 pelajar
Lebih daripada 100 kursus
di 17 buah universiti
di 10 negara
di Eropah dan Asia”



<http://projectalien.eu>
facebook

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Active Learning in Engineering Education



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Projek ALIEN melahirkan platform pembelajaran berpandukan masalah yang berlaku sebagai pendekatan ke arah pendidikan yang strategik dalam pendidikan tinggi kejuruteraan.

ALIEN meningkatkan kualiti pendidikan tinggi kejuruteraan dengan memberikan pengalaman pembelajaran yang lebih memotivasikan, merangsang, dan berkesan.

ALIEN membina kemahiran bagi perkembangan yang akan memberi peluang kepada pelajar dalam menyelesaikan masalah serta melahirkan insan yang aktif bagi menangani cabaran industri masyarakat masa kini.



“Pendidikan tinggi kejuruteraan dimodenkan di Eropah dan Asia untuk memberi manfaat terhadap pelajar, tenaga pengajar, organisasi, dan masyarakat.”

ALIEN menyalurkan

PELAN STRATEGIK: Untuk penggunaan pembelajaran aktif dan berasaskan masalah.

INFRASTRUKTUR: Antara 12 makmal pembelajaran berasaskan masalah yang baru ditubuhkan di universiti Kemboja, Malaysia, Vietnam, Nepal, dan Pakistan.

PERKHIDMATAN PEMBELAJARAN:

Perkhidmatan digital dan kandungan pembelajaran berasaskan masalah yang mempromosikan penerbitan, penggunaan, dan penggunaan semula aktiviti-aktiviti pembelajaran berasaskan masalah.

LATIHAN INSTRUKTOR: Acara yang memotivasikan dan mendorong guru untuk menerapkan pembelajaran yang aktif dan berasaskan masalah.

PEMBANGUNAN MASYARAKAT: Program yang akan mengalakkan amalan baik antara satu sama lain dalam pembelajaran aktif dan berasaskan masalah.

Pembelajaran Berasaskan Masalah

Pembelajaran aktif dan berasaskan masalah merupakan pendekatan pendidikan yang berpusatkan pelajar bagi membina pengetahuan dan kecekapan yang mampu menyelesaikan soalan berbentuk terbuka serta perkara yang tidak meremehkan yang biasanya diinspirasi daripada kehidupan sebenar.



ALIEN partners

